

[得点]

- 各クオーターが終わったら各チームのそのクオーターの得点をスコアシートの得点欄に記入。
- 延長のところは、何回延長をしてもまとめて合計を記入。
- 両チームの最終得点を合計欄に記入。

## スケットボール・スコアシート

会場	第二体育館	年 月 日( : )	A1
チーム A	チーム B	主審	A・スコアラー D D D
副審		B B B	タイマー F F F
スコアラー		C C C	30秒オペレーター G G G

県央クラブ	10 - 10	15 - 11	21 - 17	18 - 18	延長
合計	64		56	合計	

チーム A		タイム・アウト							
A (白)		県央クラブ							
<b>[出場時間]</b>									
・各クオーターが始まる前に5人のブレイヤーには出場時間の出場欄に斜線( / )を書きます。途中交代するブレイヤーには反対の斜線( \ )を書きます。									
B (黒)		タイム・アウト							
B (黒)		県央クラブ							
選手氏名		タイム・アウト							
選手氏名		タイム・アウト							
1 P	4	前	後	延	延				
2 Q	5								
3 R	6								
4 S	7								
5 T	8								
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
13									
14									
15 D'	18								

[タイムアウト]

- タイムアウトの枠に( × )を書きます。
- 使わなかったときは、枠にはっきりとし線を横に引きます。

[ファウル]

- それぞれのチームにブレイヤー・ファウルがあるたびに、そのクオーターの枠に( × )を書いて数字を消します。

[ファウル]

- パーソナルファウル「P」、フリースローの場合は「P'」
- アンスポートマングル・ファウル「U」
- テクニカル・ファウル「T」
- 各クオーターで起こったファウルはP、U、Tの横に小さく1、2、3、4の数字を書きます。
- 1クオーターの場合···P1, T1
- 2クオーターの場合···P2, U2
- ゲームの終わりには残った枠に横線を引きます。

コーチ :

C C

T<sub>3</sub>

チーム ファウル	
1 Q	2 Q
3 Q	4 Q

チーム ファウル	
1 Q	2 Q
3 Q	4 Q

チーム ファウル	
1 Q	2 Q
3 Q	4 Q

チーム ファウル	
1 Q	2 Q
3 Q	4 Q

ランニングスコア		A
1		41
2		42
3		43
4		44
5		45
6		46
7		47
8		48
9		49
10		50
11		51
12		52
13		53
14		54
15		55
16		56
17		57
18		58
19		59
20		60
21		61
22		62
23		63
24		64
25		65
26		66
27		67
28		68
29		69
30		70
31		71
32		72
33		73
34		74
35		75
36		76
37		77
38		78
39		79
40		80
		86 86
		87 87
		88 88
		89 89
		90 90
		91 91
		92 92
		93 93
		94 94
		95 95

[サイン]

- スコアシートの記録がすべて書き終わったらまず、アシスタントスコアラーとタイマーがサインをし、次に30秒オペレーターとスコアラーがサインをします。
- 最後に副審・審判が確認をしてサインをします。

[ランニング・スコア]

- ショートが決まったチームのランニングスコア欄の数字を( / )で消し、隣の欄に得点したブレイヤーの番号を書きます。
- フリースローで得点があった場合には数字を「 」で塗りつぶし、隣の欄に得点したブレイヤーの背番号を書きます。
- 誤って自チームのゴールにシュートした場合は、ランニングスコア欄の数字を( / )で消し、隣の欄に( )を書きます。
- 各クオーターの終わりには、各チーム最後の得点に( )で囲み、最後の得点とブレイヤーの番号の下に1本のはっきりした横線を引きます。
- ゲームが終わった時は、最後の得点数を( )で囲み、最後の得点とブレイヤーの番号の下に2本の横線を引きます。
- ゲームが終わったら、各チーム使わなかったその列を左上から右下に向かって斜線を引きます。